



# WEDSTRIJD REGLEMENT

Alle competitiewedstrijden, rankingtoernooien en andere dartsactiviteiten binnen de B.D.K. zijn onderhevig aan het volgende reglement.

## Artikel 1: ALGEMENE SPELREGELS

1. De spelers zorgen er zelf voor darts bij zich te hebben. De lengte van een dart bedraagt maximaal 30,5 centimeter. Het gewicht van de dart is maximaal 50 gram. De dart moet bestaan uit een punt in de vorm van een naald, welke vast zit in de barrel. Aan het eind van de barrel zit de shaft met de flight, bestaande uit maximaal vier onderdelen, shaft, top, flight, flight-protector.
2. De spelers hebben het recht, via hun captain, de hoogte van het dartbord en de afstand tot de oche te laten controleren.
3. Het dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - A. in goede staat verkeren zonder beschadigingen;
  - B. volkomen vlak zijn;
  - C. de draden moeten goed zichtbaar zijn;
  - D. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven zijn;
  - E. de dubbel twintig moet rood zijn.
4. De roos van een dartbord moet zich op een hoogte van 173 centimeter bevinden (plus of min 0,5 cm), verticaal gerekend ten opzichte van de oche.
5. De oche is de werpdrempel op de vloer van minimaal 60 cm lang en 3,5 tot 6 cm hoog, waarvan de achterkant zich bevindt op 237 cm, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord. Deze oche dient goed vast te liggen. De dartbaan dient ter hoogte van de oche voldoende ruim en vlak te zijn. Er mogen zich op de baan geen obstakels bevinden.
6. Bij een correcte hoogte van het dartbord van 173 cm en een correcte afstand van de oche ten opzichte van de voorkant van het dartbord van 237 cm, dient de diagonaal gemeten maat 293 cm te zijn.
7. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte kunnen zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord voor de vermelde oche dat naast het dartbord hangt bij voorkeur links van het dartbord. Het gebruik van een elektronisch scorebord is niet toegestaan. Mocht er ondanks dit verbod toch gebruik worden gemaakt van een elektronisch scorebord dan zal hier over overeenstemming moeten zijn tussen de captains van de beide teams die een wedstrijd tegen elkaar spelen.
8. Het dartbord moet zijn voorzien zijn van een goede verlichting welke moet worden geleverd door minimaal 2 spots. Deze verlichting moet aan de volgende voorwaarden voldoen: Wattage per spot: minimaal 60 Watt, onderlinge afstand tussen de buitenste spots: minimaal 40 cm en maximaal 60 cm.
  - a. Bij klachten over dartbanen hebben de spelers het recht een klacht in te dienen bij de Tuchtcommissie. Tevens zullen er keuringen van banen worden uitgevoerd waaraan teams en café eigenaren hun medewerking moeten verlenen.
9. De partijen dienen te worden gespeeld zoals de wedstrijdformulieren van de B.D.K. dat aangeven.
10. De wedstrijd dient aan te vangen om 20.00 uur.
11. Alle spelers en teams dienen zich te houden aan de Statuten en reglementen van de BDK.
12. Een tegenstander moet zich tenminste 50 centimeter achter de speler, die op dat moment aan de beurt is, bevinden. Tevens dienen tegenstanders en toeschouwers naast de baan voldoende ruimte te laten.
13. Van spelers en/of omstanders wordt verwacht dat zij de werpende speler beslist niet hinderen (bijvoorbeeld toeroepen hoe of wat gegooid moet worden, overdreven roken e.d.)
14. Een speler dient na zijn worp de baan zo spoedig mogelijk te verlaten.
15. Het uitspelende team begint de eerste en alle oneven partijen.



16. Degene die een partij begint, begint ook alle nog te volgen oneven legs.
17. Alle prijzen die aan een speler of team worden uitgereikt mogen worden behouden, tenzij het om wisselprijzen gaan. Deze moeten op verzoek van de organisatie direct worden geretourneerd.
18. Alle spelers dienen zich te houden aan aanwijzingen van bestuursleden of officials, aangewezen door het bestuur, evenals aan aanwijzingen gegeven door het bestuur of officials van de organiserende club.
19. Ieder seizoen zal het bestuur de exacte grenslocaties vaststellen.

## **Artikel 2: DE WORP.**

1. Alle darts moeten bovenhands geworpen worden, met en uit de hand van de speler.
2. Alle darts dienen één voor één gegooid te worden.
3. Een worp bestaat uit 3 darts, tenzij met minder dan 3 darts gefinisht kan worden.
4. Een dart die over de oche valt, nadat de worp is ingezet, wordt als geworpen beschouwd

## **Artikel 3: DEELNAME COMPETITIE**

1. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 5 en maximaal 12 geregistreerde spelers.
2. Uit hun midden wijzen de voor een team geregistreerde spelers een captain aan, welke geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen.
3. Opstelling in een gewenst team geschiedt uitsluitend met toestemming van de captain van dat team.
4. Deelname aan de competitie of wedstrijden in welke vorm dan ook, kan pas geschieden nadat de contributie of het inschrijfgeld zijn voldaan en pasfoto's zijn overhandigd.
5. Elke speler, waar voor contributie is betaald en een pasfoto is overhandigd, staat geregistreerd bij een team.
6. Elke speler, waar voor contributie is betaald en een pasfoto is overhandigd, krijgt een pasje met foto, en een spelerskaart voor het lopende seizoen waarop het team staat vermeld waarbij de speler gooit.
7. Elke speler moet in het bezit zijn van een pasje en een spelerskaart, zonder welke niet gespeeld mag worden, en welke op verzoek van de tegenpartij of tijdens een controle van het bestuur per omgaande getoond moeten kunnen worden. Mocht er tijdens controle door het bestuur of de tuchtcommissie blijken dat er geen registratiekaart of pasje kan worden getoond dan zal per speler die niet aan de **toonplicht** voldoet of kan voldoen, 1 punt in mindering worden gebracht.
8. De registratiekaart moet geheel ingevuld zijn en voorzien zijn van de handtekening van de speler, waar de registratiekaart voor geldt.
9. Indien een niet-geregistreerde speler in de loop van het seizoen toetreedt tot een team, wordt hij onmiddellijk geregistreerd bij dat team. Voor deze speler dient contributie betaald en een spelersnummer aangevraagd te worden bij de wedstrijdleiding. Na betaling van de contributie en overhandiging van een pasfoto ontvangt de speler een registratiekaart en pasje.
10. Bij verlies of zoekraken van de spelersspas zal tegen betaling van 5,00 Euro een nieuw exemplaar worden verstrekt door de ledenadministratie, alwaar men ook de vervangende spelersspas moet aanvragen. De verantwoordelijkheid voor het bovenstaande ligt bij de speler c.q teamcaptain.
11. Aanmelden van een nieuw lid en overschrijven naar een ander team kan tot **zes spelweken** voor de laatst te spelen competitiewedstrijd van de desbetreffende divisie.
12. **Indien een lid , die namens de BDK uitkomt in een wedstrijd of toernooi welke door de BDK georganiseerd is en deze berokkend schade, doordat hij / zij al dan niet onder invloed van alcohol of drugs is, dan zal de schade op hem / haar verhaald worden.**



#### Artikel 4: TEAMS

1. Een speler mag slechts voor één team geregistreerd staan en dus niet voor een ander team spelen.
2. Een speler mag ten hoogste éénmaal per seizoen van team wisselen, tot zes spelweken voor de laatst te spelen competitiewedstrijd van de desbetreffende divisie.
3. Een speler die wisselt van team tijdens het lopende seizoen, dat in een andere divisie speelt, mag maar één divisie zakken.
  - a. Indien een team gestopt is en daardoor een speler niet meer kan spelen, dan kan deze in overleg met het bestuur meerdere divisies zakken.
4. Overdracht van het captainschap is slecht mogelijk tot zes spelweken voor de laatst te spelen competitiewedstrijd van de desbetreffende divisie.
5. Indien een lid van team verandert, dient de registratiekaart opgestuurd te worden naar de Ledenadministratie. Pas na ontvangst van de oude registratiekaart zal een nieuwe registratiekaart worden verstrekt.
6. Indien de leden van een team onder een andere naam in dezelfde of in een andere speelgelegenheid wensen te spelen, kunnen zij, na toestemming van het bestuur hun plaats behouden in de divisie waarin zij spelen, mits het overgebleven team bestaat uit minimaal 50% van spelers uit het oude team en de divisie waarin zij speelden.
7. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van twee invallers, welke op het wedstrijdformulier geregistreerd moeten zijn als spelers van dat team.
8. De invaller(s) mag/mogen pas worden ingezet na afloop van de eerste vier partijen.
9. De speler, die door een invaller is vervangen, mag niet meer deelnemen aan die wedstrijd.
10. De aankondiging om gebruik te willen maken van een invaller dient tussen de partijen te geschieden.
11. Een speler mag binnen een wedstrijd slechts 4 partijen spelen, t.w., een single, twee koppels en een bierronde.
12. Als een speler een koppel vormt met een andere speler dan mag dit koppel slechts gewijzigd worden door middel van het inzetten van 1 wisselspeler. Ook is het toegestaan een heel nieuw koppel te vormen door het inzetten van 2 wisselers.

#### Artikel 5: AFWEZIGHEID / ONGERECHTIGDE SPELER

1. Een wedstrijd kan worden aan gevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) wordt/worden geacht al zijn/hun darts buiten het bord te hebben geworpen.
2. Wedstrijden vinden plaats op de dag waarop de wedstrijd is uitgeschreven, in de geregistreerde locatie van het thuis spelende team. Is een wedstrijd niet gespeeld op die dag en in die locatie, dan kan men de wedstrijd claimen. Eén en ander met uitzondering van het geval waarin, te bepalen door de door het bestuur aangewezen personen, sprake is van overmacht.
3. In geval van overmacht dient de wedstrijd gespeeld te worden op een in samenspraak met betreffende captains en wedstrijdleader vastgestelde dag binnen dezelfde speelweek of eventueel de aansluitende week erna. Ook een locatiewijziging met een niet-permanent karakter dient in overleg met de captains en de wedstrijdleader vastgesteld te worden. Hiervan kan alleen afgeweken worden indien een door het bestuur aangewezen persoon dit wenselijk acht. Dit geheel ter beoordeling aan deze persoon.
4. Het niet of niet op tijd verschijnen bij een wedstrijd geeft de tegenstander recht op een claim. De tegenstander ontvangt haar gemiddelde aantal punten, berekend op het einde van de competitie en afgerond naar boven of beneden, afgerond op een heel punt, met een minimum van 5 punten en een maximum van 9 punten. Het team dat te laat of geheel niet is verschenen, ontvangt geen punten voor de wedstrijd. Op het reeds behaalde aantal punten worden 5 punten in mindering gebracht indien men vooraf aan de tegenstander en wedstrijdleader te kennen heeft gegeven dat de wedstrijd van hun kant geen doorgang kan vinden. Indien een team geen contact heeft gehad met zowel de tegenstander als de wedstrijdleader, zal er 9 punten in mindering worden gebracht op het totaal aantal behaalde punten.
5. Een team dat vijf maal voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is geweest, wordt door de BDK uit de competitie genomen. Alle wedstrijden van het uit de competitie genomen team worden 0-0 verklaard.



6. Alle wedstrijden dienen in spelweek 26 gespeeld te zijn.
7. Een speler is ongerechtigd aan competitie- en/of bekerwedstrijden deel te nemen wanneer de contributie voor hem/haar niet is voldaan, hij/zij geen of een ongeldige registratiekaart heeft, hij/zij geschorst is of uitgesloten is van deelname aan B.D.K.-evenementen.
8. Het team waarin een niet gerechtigde speler meespeelt, verliest het aantal punten in die betreffende wedstrijd behaald door de ongerechtigde speler.
9. Indien frauduleuze handelingen worden gesignaleerd ten aanzien van wedstrijdformulieren en spelersnummers, zullen beide captains ter verantwoording worden geroepen door de Tuchtcommissie.

#### **Artikel 6: WEDSTRIJDFORMULIEREN**

1. Alleen de door de B.D.K. uitgegeven wedstrijdformulieren mogen worden gebruikt.
2. Beide captains hebben het recht om voor aanvang van de wedstrijd de registratiekaarten en de spelerskaarten te controleren.
3. Beide captains moeten voor aanvang van de wedstrijd de nummers en de namen van de spelers correct en leesbaar op het wedstrijdformulier invullen.
4. Aan het einde van de wedstrijd worden door de captains de volledig ingevulde wedstrijdformulieren gecontroleerd en ondertekend. Dit geldt zowel voor het thuis spelende team alsmede voor het uit spelende team. Indien een wedstrijdformulier niet volledig of onjuist is ingevuld wordt bij beide teams 1 punt in mindering gebracht. De middenkolom, waarin de legs worden genoteerd, is bepalend voor de eind uitslag van de gespeelde wedstrijd.
- 5 a. Wedstrijdformulieren dienen uiterlijk zondagavond om 20.00 uur na speeldatum door één van de teams online ingevuld te worden en door het andere team bevestigd te worden. Alle teamcaptains krijgen hiervoor een inlogcode.
- 5 b. Bij het niet op tijd invoeren of bevestigen van de gespeelde wedstrijd krijgt het team 1 strafpunt.
6. Op het wedstrijdformulier is ruimte beschikbaar voor het invullen van op- en aanmerkingen inzake hoogste finish, hoogste score en bijzonderheden. Indien een klacht wordt ingediend via het wedstrijdformulier, dient men daar de captain van de tegenpartij van op de hoogte te stellen en de klacht mede te laten ondertekenen voor "gezien". Beiden wedstrijdformulieren dienen opgestuurd te worden naar de wedstrijdleider.

#### **Artikel 7: SCHEIDSRECHTER / WEDSTRIJDOFFICIAL**

1. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door een of meerdere scheidsrechters, die worden geleverd door het thuis spelende team.
2. Tijdens het werpen van de darts blijft de scheidsrechter onbeweeglijk staan. Hij/zij mag geen aanwijzingen geven.
3. Een speler mag op elk moment van zijn beurt aan de scheidsrechter vragen wat hij/zij heeft gegooid en/of hoeveel nog gegooid moet worden. De scheidsrechter mag echter beslist niet zeggen hoe de speler kan finishen.
4. De score mag pas geschreven worden nadat de speler zijn 3 darts geworpen heeft.
5. Op het moment dat de derde gegooide dart stil in het bord staat, wordt de score geteld door de scheidsrechter. Alle daarvoor uitgekette en/of uitgevallen darts tellen niet mee in de score.
6. Een dart die van het bord ketst of eruit valt, mag niet opnieuw worden geworpen.
7. Een dart telt als de punt in het bord zit of de punt het bord raakt en door de speler zelf uit het bord gehaald wordt.
8. "Het "bed" die telt, is degene waar de dart binnendringt. Waar de dart eindigt is niet van belang zolang Artikel 7 lid 7" van toepassing is.



9. Nadat de darts uit het bord zijn genomen, is er geen beroep mogelijk op de behaalde score.
10. Beroep op een telfout is alleen mogelijk indien de fout nog zichtbaar is op het scorebord.
11. De scheidsrechter let uiteraard op het zich correct houden aan de werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.

#### **Artikel 8: SCORE**

1. Alle 501, 701 of 1001 partijen, moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies nul is bereikt. Is het aantal punten hoger dan nodig is om de leg te eindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.
2. Een tac-tic partij is gewonnen door die partij die het eerst alle getallen dicht heeft en voor staat in score. Bij gelijk spel moet de partij direct worden overgespeeld.

#### **Artikel 9: OEFENING**

1. Het wedstrijdbord moet gedurende 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd beschikbaar zijn voor alle spelers.
2. Voor aanvang van een partij heeft de speler er recht op met 6 darts te kunnen ingooien.

#### **Artikel 10: PROMOTIE- EN DEGRADATIEREGELING**

1. De opbouw van de divisies is als volgt:
  - a. "de hoogste divisie is de **enkelvoudige ERE** divisie;"
  - b. "daaronder volgt een **tweevoudige eerste divisie** een **tweevoudige tweede divisie** in principe bestaat een divisie uit 12 teams, afhankelijk van het aantal teams dat meedoet aan de competitie, voor dit seizoen zijn er dus 5 divisies met een totaal van 62 teams.
2. Aan het begin van het seizoen stelt het bestuur de promotie- en degradatieregeling vast aan de hand van de aan- en afmeldingen.
3. Bij evt. wegvallen van teams uit een divisie, wordt deze eventueel aangevuld met teams uit de onderliggende divisie (m.u.v. de laagste divisie).
4. Indien een team na afloop of tijdens de competitie uiteen valt, dan heeft dat team waarin de meerderheid van het oorspronkelijke team zich bevindt recht op een plaats in die divisie waar zij zich op dat moment bevindt of zouden gaan bevinden met in achtneming van de promotie- en degradatieregeling.
5. Indien de situatie zich voordoet dat er meerdere teams ontstaan met een gelijk aantal leden uit het oorspronkelijke team, dan heeft het team waarin zich de captain van het oorspronkelijke team bevindt recht op een plaats in die divisie waar zij zich op dat moment bevindt of zouden gaan bevinden, met in achtneming van de promotie- en degradatieregeling.
6. Alle andere teams, ontstaan ten gevolge van een splitsing als genoemd in Artikel 10 lid 4 en lid 5, beginnen in de laagste divisie.
7. Indien de situatie zich voordoet dat er meerdere teams met een gelijk aantal punten eindigen voor de kampioenstitel, promotie of degradatie in hun divisie, geldt het onderlinge resultaat is dit ook gelijk dan wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld op neutraal terrein.
8. Bij onregelmatigheden beslist de Tuchtcommissie.



## **Artikel 11: STRAFBEPALINGEN**

1. De wedstrijdleiding, het Bestuur, en de Tuchtcommissie dienen te handelen in de geest van de Statuten, het Huishoudelijk Reglement en het Wedstrijdreglement.
2. De Tuchtcommissie kan een speler berispen.
3. De Tuchtcommissie kan een captain ontheffen van zijn functie. Dit gebeurt altijd in overleg met het betreffende team.
4. De Tuchtcommissie kan besluiten een lid of team te schorsen.
5. De wedstrijdleiding of de Tuchtcommissie kan minimaal 1 en maximaal 9 punten in mindering brengen per wedstrijd op het totaal aantal punten behaald in de competitie. De Tuchtcommissie is verder bevoegd tot handelen zoals omschreven in artikel 6 van het huishoudelijke reglement van de BDK.
6. Strafofflegging van de Tuchtcommissie kan geschieden voor deelname aan de competitie, rankings, of bekerwedstrijden, of voor alle activiteiten welke door de BDK worden georganiseerd.
7. Bij herhaling van dezelfde overtreding kan de Tuchtcommissie de straf verzwaren met minimaal 1 en maximaal 3 punten.
8. De wedstrijdleiding kan een wedstrijd 0-0 verklaren en laten overspelen.
9. De wedstrijdleiding kan een wedstrijd 0-0 verklaren en niet laten overspelen.
10. De Tuchtcommissie kan een team uitsluiten van deelname aan de competitie en/of B.D.K.-evenementen lopende het seizoen.
11. Een team dat in totaal 5 claims in 1 seizoen krijgt, wordt uit de competitie genomen.

## **Artikel 12: SPELTYPEN**

Er wordt volgens onderstaand spelschema gespeeld:

Eredivisie:	4 x single 501	B.o.5
	4 x koppel 701	B.o.5
	1 x bierronde 1001	B.o.1
Eerste divisie:	4 x single 501	B.o.5
	4 x koppel 501	B.o.5
	1 x bierronde 1001	B.o.1
Tweede divisie:	4 x single 501	B.o.5
	4 x koppel 501	B.o.3
	1 x bierronde 1001	B.o.1

## **Artikel 13: WIJZIGINGEN EN TOEVOEGINGEN**

1. Het bestuur behoudt zich het recht voor deze spelregels te wijzigen respectievelijk aan te vullen.

## **Artikel 14: SLOTBEPALING**

1. In alle gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet, ligt de beslissing bij de Tuchtcommissie.