



# BEKERRONDE REGLEMENT

## Artikel 1: ALGEMENE BEPALINGEN

1. Ieder jaar organiseert het bestuur van de B.D.K. een bekerronde competitie, welke na de eerste ronde wordt opgesplitst in een winnaarsronde en een verliezersronde. De bekerronde competitie wordt afgesloten met een finaledag. De finales van de winnaars- en verliezersronde vinden plaats op 1 dag. De locatie zal door het bestuur worden bepaald.
2. Voorts gelden alle spelregels en reglementen van de B.D.K.
3. Er wordt gespeeld volgens het knock-out systeem.
4. De wedstrijden mogen eventueel één week, na de bekerweek gegooid worden.
5. Een bekerwedstrijd mag alleen worden verzet in de vastgestelde bekerweek of aansluitende week in overleg met beide teamcaptains, komen de teamcaptains er niet uit, dan staat de thuishspielende datum vast.
6. Indien een team niet in staat is om de bekerwedstrijd te gooien en er onderling geen overeenstemming wordt bereikt, heeft het in gebreke gebleven team de wedstrijd verloren.
7. Indien een team zonder geldige reden niet verschijnt op de finaledag, wordt dit team voor het daar op volgend seizoen uitgesloten van deelname in de bekerronde.
8. **Op de finaledag wordt er ook om de 3 / 4 plaats gegooid en zullen in principe dezelfde avond de bekera uit worden bereikt aan de deelnemende teams.**

## Artikel 2: DEELNAME

1. Aan deze bekerronde competitie nemen uitsluitend bij de B.D.K. geregistreerde teams, zoals omschreven in het wedstrijdreglement in artikel 3 lid 1.
2. De inschrijving is een gevolg van aanmelding voor de officiële competitie.

## Artikel 3: LOTING VAN BEKERRONDE

1. De loting van de wedstrijden vindt op de captainvergadering plaats.

## Artikel 4: WEDSTRIJDFORMULIEREN

1. Alleen de door de B.D.K. uitgegeven wedstrijdformulieren "Bekerronde" mogen worden gebruikt.
2. Beide captains moeten voor aanvang van de wedstrijd de nummers en de namen van de spelers correct en leesbaar op het wedstrijdformulier invullen.
3. Aan het einde van de wedstrijd wordt het volledig ingevulde wedstrijdformulier door beide captains ondertekend.
4. **De uitslag kan via de site ingevoerd worden. Hiervoor zijn beiden teams verantwoordelijk. Als het andere team de uitslag niet voor akkoord geeft, dan zal dit team niet meer mee doen aan de bekercompetitie ongeacht de uitslag. Voeren beide teams niets in, dan zullen beide teams uit de bekercompetitie genomen worden.**
5. Op het wedstrijdformulier is ruimte beschikbaar voor het invullen van op- en aanmerkingen.
6. Door middel van tossen zal bepaald worden welk team mag beginnen met de wedstrijd.



## Artikel 5: SPELTYPEN

1. Er wordt volgens onderstaand spelschema gespeeld:

### Winnaarsronde:

a. **alle bekerwedstrijden m.u.v. de kwart en halve finale en de finale:**

4 x 501	best of five (single)
4 x 501	best of five (koppels)
1 x 1001	best of one (teams)

b. **kwart en halve finale :**

4 x 501	best of five (single)
4 x 701	best of five (koppels)
1 x 1001	best of three (teams)

c. **finale :**

4 x 501	best of seven (single)
4 x 701	best of five (koppels)
1 x 1001	best of three (teams)

### Verliezersronde:

a. **alle bekerwedstrijden m.u.v. de kwart, halve finale en finale:**

4 x 501	best of three (single)
4 x 501	best of three (koppels)
1 x 1001	best of one (teams)

b. **kwart en halve finale :**

4 x 501	best of five (single)
4 x 501	best of five (koppels)
1 x 1001	best of one (teams)

c. **finale :**

4 x 501	best of five (single)
4 x 701	best of five (koppels)
1 x 1001	best of three (teams)